|  |  |
| --- | --- |
|  | **«УТВЕРЖДАЮ»**  Руководитель отдела специальных проектов ГАУ «ИТ-парк»  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.Е. Васильева  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 г. |
|  |  |

**Технические правила**

**всероссийских спортивных соревнований по компьютерному спорту**

**«КИБЕРПАРК 2022 – Кубок Президента Республики Татарстан**

**по киберспорту»**

спортивная дисциплина «файтинг»,

вид программы «Mortal Kombat»

Казань – 2022

**Технические правила**

**всероссийских спортивных соревнований по компьютерному спорту**

**«КИБЕРПАРК 2022 – Кубок Президента Республики Татарстан**

**по киберспорту»**

спортивная дисциплина «боевая арена»,

вид программы «Mortal Kombat»

1. Общая информация

* 1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания нормативных документов Соревнования.
  2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе PlayStation Store. Игровая платформа: Sony PlayStation 5.
  3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде и только в одном виде программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
  4. Минимальный возраст участников — 18 лет. В Соревнованиях могут принимать участие иностранные спортсмены и спортсмены Российской Федерации, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.

1. Настройка игры
   1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.
   2. Бой проходит в 3 раунда до 2-х побед. На следующий бой персонажа можно менять.
   3. Время раунда: 90 секунд.
   4. Режим игры: «Бой» - «Турнир» -> 1на1 (1v1) и не подтверждая выбор включить в настройках соревновательный режим (Kompetitive Mode) с помощью [квадрат].
   5. Выбор арены: случайным образом.
   6. Выбор сторон (P1/P2) осуществляется самими участниками перед началом боя. Если игроки не могут самостоятельно распределить стороны, судья распределяет стороны случайным образом.
   7. Разрешено назначать любые комбинации кнопок на одну кнопку ("hotkeys", "button mapping") через меню игры. Назначение кнопок с использованием сторонних программ или аппаратных решений запрещено.
   8. Выбор персонажей и настройка управления осуществляется самими участниками перед началом боя. Игроки несут полную ответственность за выполнение всех настроек и проверок до начала матча. Разрешается запустить один бой для проверки кнопок, после чего необходимо перезапустить матч для старта турнирной игры.
   9. Победитель игры сохраняет персонажа и вариацию в следующей игре. Проигравший имеет право сменить персонажа и/или вариацию в следующей игре.
   10. Участник может использовать слепой пик (hidden cursor) для первой игры.
2. Проведение матчей
   1. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку PS — первый раз предупреждение. Второй раз — дисквалификация.
   2. Разрешены все персонажи и кастомизация персонажей.
   3. Организаторы предоставляют стандартные геймпады (DualSense), но игрокам разрешается использовать свои геймпады (аркадные стики, хитбоксы, Dualshock 4, если они поддерживаются PlayStation 5 и версией игры Mortal Kombat)
   4. Максимальное время задержки начала матча по вине участника 10 минут после старта текущего раунда.
3. Общение с судьями соревнований
   1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования до проведения Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале, который будет опубликован на официальном сайте Соревнования www.киберпарк.рф (далее — Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»).
   2. Во время начала Соревнований общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит на месте проведения Соревнования.