|  |  |
| --- | --- |
|  | **«УТВЕРЖДАЮ»**  Руководитель отдела специальных проектов ГАУ «ИТ-парк»  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.Е. Васильева  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 г. |
|  |  |

**Технические правила**

**всероссийских спортивных соревнований по компьютерному спорту**

**«КИБЕРПАРК 2022 – Кубок Президента Республики Татарстан**

**по киберспорту»**

спортивная дисциплина «боевая арена»,

вид программы «Dota 2»

Казань – 2022

**Технические правила**

**всероссийских спортивных соревнований по компьютерному спорту**

**«КИБЕРПАРК 2022 – Кубок Президента Республики Татарстан**

**по киберспорту»**

спортивная дисциплина «боевая арена»,

вид программы «Dota 2»

1. Общая информация

* 1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания нормативных документов Соревнования.
  2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.
  3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде и только в одном виде программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
  4. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревнованиях могут принимать участие иностранные спортсмены и спортсмены Российской Федерации, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.

1. Настройка игры
   1. Настройки при использовании русского клиента:  
      - Режим игры — Режим Капитанов;  
      - Местоположение сервера — Западная Европа;  
      - Разрешить наблюдение — разрешить;  
      - Задержка DotaTV — 5 минут;  
      - Наличие тренера — запретить.
   2. Настройки при использовании клиента игры на английском языке:  
      - Game mode — Captains Mode;  
      - Server Location — Western Europe;- Spectators — enabled;  
      - DotaTV Delay — 5 minutеs;  
      - Coach — disabled.
   3. Перед началом матча команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.
2. Проведение матчей
   1. В матче принимают участие 2 команды по 5 участников в каждой.
   2. Команда, находящаяся в текущем матче выше в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби.
   3. В матчевом лобби могут находиться только участники, судьи и официальные обозреватели.
   4. Порядок выбора. Первый гейм — автоматический (бросок монетки). Второй гейм — смена права выбора первого пика и стороны. Третий гейм — автоматический (бросок монетки).
3. Общение с судьями соревнований
   1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале, который будет опубликован на официальном сайте Соревнования www.киберпарк.рф (далее — Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 30 минут до начала Соревнования, участники должны присоединиться к этому чат-каналу и указатm клантег своей команды. Для этого необходимо нажать правой кнопкой мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести тег команды и нажать «Сохранить».
   2. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира.