|  |  |
| --- | --- |
|  | **«УТВЕРЖДАЮ»**Руководитель отдела специальных проектов ГАУ «ИТ-парк»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.Е. Васильева«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 г. |
|  |  |

**Технические правила**

**всероссийских спортивных соревнований по компьютерному спорту**

**«КИБЕРПАРК 2022 – Кубок Президента Республики Татарстан**

 **по киберспорту»**

спортивная дисциплина «боевая арена»,

вид программы «Dota 2»

Казань – 2022

**Технические правила**

**всероссийских спортивных соревнований по компьютерному спорту**

**«КИБЕРПАРК 2022 – Кубок Президента Республики Татарстан**

 **по киберспорту»**

спортивная дисциплина «боевая арена»,

вид программы «Dota 2»

1. Общая информация

* 1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания нормативных документов Соревнования.
	2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.
	3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде и только в одном виде программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
	4. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревнованиях могут принимать участие иностранные спортсмены и спортсмены Российской Федерации, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.
1. Настройка игры
	1. Настройки при использовании русского клиента:
	- Режим игры — Режим Капитанов;
	- Местоположение сервера — Западная Европа;
	- Разрешить наблюдение — разрешить;
	- Задержка DotaTV — 5 минут;
	- Наличие тренера — запретить.
	2. Настройки при использовании клиента игры на английском языке:
	- Game mode — Captains Mode;
	- Server Location — Western Europe;- Spectators — enabled;
	- DotaTV Delay — 5 minutеs;
	- Coach — disabled.
	3. Перед началом матча команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.
2. Проведение матчей
	1. В матче принимают участие 2 команды по 5 участников в каждой.
	2. Команда, находящаяся в текущем матче выше в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби.
	3. В матчевом лобби могут находиться только участники, судьи и официальные обозреватели.
	4. Порядок выбора. Первый гейм — автоматический (бросок монетки). Второй гейм — смена права выбора первого пика и стороны. Третий гейм — автоматический (бросок монетки).
3. Общение с судьями соревнований
	1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале, который будет опубликован на официальном сайте Соревнования www.киберпарк.рф (далее — Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 30 минут до начала Соревнования, участники должны присоединиться к этому чат-каналу и указатm клантег своей команды. Для этого необходимо нажать правой кнопкой мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести тег команды и нажать «Сохранить».
	2. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира.