|  |  |
| --- | --- |
|  | **«УТВЕРЖДАЮ»**  Руководитель отдела специальных проектов ГАУ «ИТ-парк»  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.Е. Васильева  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 г. |
|  |  |

**Технические правила**

**всероссийских спортивных соревнований по компьютерному спорту**

**«КИБЕРПАРК 2022 – Кубок Президента Республики Татарстан**

**по киберспорту»**

спортивная дисциплина «соревновательная головоломка»,

вид программы «Storm Chess»

Казань – 2022

**Технические правила**

**всероссийских спортивных соревнований по компьютерному спорту**

**«КИБЕРПАРК 2022 – Кубок Президента Республики Татарстан**

**по киберспорту»**

спортивная дисциплина «соревновательная головоломка»,

вид программы «Storm Chess»

1. **Общая информация**
   1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов турнира.
   2. Версия игры – последняя, установленная на киберспортивной платформе Storm-Chess.com
   3. Минимальный возраст участников — 14 лет. Возраст устанавливается день начала проведения турнира. В турнире могут принимать участие граждане Российской Федерации.
2. **Основные правила.**
   1. В игре принимают участие 2 игрока друг против друга.
   2. Турнирный матч представляет собой шахматную партию в Storm Chess между двумя игроками, где все фигуры не имеют очереди на ход, но имеют время перезарядки после хода.
   3. Результаты в турнире выставляются автоматически. В случае, если вы не согласны с результатом, то необходимо обратиться к судьям предъявив доказательства.
   4. Чтобы перейти в игровую комнату, необходимо нажать на зелёную кнопку «Начать игру» или на синюю кнопку Сражаться в правой колонке на сайте турнирной платформы.
   5. В игровой комнате необходимо нажать кнопку I'm Ready, и дождаться оппонента. Если оппонента не будет в игровой комнате, необходимо обратиться к судье турнира.
   6. После партии, нажмите Continue, а затем I'm Ready, если встреча продолжается. Если встречи не будет, платформа перенаправит вас на страницу турнира. Вы сможете отследить свою позицию в сетке.
   7. Все матчи проходят до трех побед. После каждой партии игровая комната автоматически переключит игроков на следующую партию. Если игровая комната не перенаправляет вас, то, возможно, у вас еще нет оппонента по турнирной сетке.
   8. Если оба игрока не явились на турнир в течение 7 минут после старта турнира и начала матча, то оба получают поражение. Также, если один из игроков не явился в течение 7 минут, то победа засчитывается его оппоненту.
   9. В турнире допускаются все внутриигровые механики шахмат в реальном времени Stom Chess – перехваты, экшн-окна и др.
   10. В случае ничьи в партии обоим игрокам прибавляется по одному очку в матче. Если счет до ничьи был равным, то играется еще одна дополнительная партия.
3. **Настройки игры:**  
   - Режим игры: Classic Board (классическое расположение фигур во время старта партии)  
   - Скорость: Standard (обычная скорость игры).
4. **Дополнительные правила.**
   1. У участников должна быть учетная запись на турнирной платформе, а также участникам необходимо вступить в турнир.
   2. Время старта турнира – московское.
   3. Результаты в турнире выставляются автоматически. В случае, если участники не согласны с результатом, то необходимо обратиться к судьям предъявив доказательства.
   4. После старта турнира открываются игровые комнаты. Чтобы перейти в игровую комнату, необходимо нажать на зелёную кнопку «Начать игру» или на синюю кнопку «Сражаться» в правой колонке на турнирной платформе.
   5. Если решение ситуации не предусмотрено текущими правилами, судья вправе решить ситуацию по собственному усмотрению.